

KONCEPT · MATERIÁL · PROTOTYP

Rudi Entdecker

Objevovat. Učit se. Psát.

Výuková postava pro čtení, psaní a počítání — 1.–4. třída.
Klasická výuka a nové technologie.

Fáze A a B online · rudi-entdecker-cs.grok.me · rudi-entdecker-material.grok.me



Ukázat konstruktivně, ne couvat

Situace

PISA připomíná zřejmé: čtení, psaní a počítání jsou základ. O účasti rozhodují oni — ne gadgety.

Omyl

Neselhává technologie. Selhává vybavení, kompetence a často postoj — u učitelů i rodičů.

Špatná odpověď

Ústup za obrazovku bere dětem svět, ve kterém žijí. AI jde dál. Nechat je pozadu není pedagogika.

Tento projekt

Malá, poctivá nabídka: nová forma výuky, analogová kniha plus digitální hra, ochrana dětí v návrhu. K vyzkoušení, ne k nařízení.

Rudi je často sám. Proto se stává objevitelem.

01 Sám na cestě

Rodiče hodně pracují. Rudi chodí do školy sám. Je zodpovědný — a zvědavý.

02 Město

Prochází se, dívá se na značení, domy, čísla. Město je jeho první učebnice.

03 Sen

Chce se pořádně naučit číst, psát, počítat. Chybí mu prostředky.

04 Krabice

Na procházce: dárková krabice. Uvnitř tablet, kniha a tužka.

05 Cesta

Učit se hrou — AI a tužka spolu, ne proti sobě.

Vzór, ne maskot

Rudi nenahrazuje učitele. Doprovází. Děti vidí někoho, kdo se sám učí — nejistě, vytrvale, vlídně.

Zvědavý

Dívá se, než sáhne.

Samostatný

Jde svou cestou, požádá o pomoc.

Zodpovědný

Kniha a tužka k cestě patří.

Pro děti

Bez ironie, bez reklamy, bez strachu.

Cílová skupina: děti 1.–4. třída, rodiče, učitelé. Proto musí být hra bezpečná od začátku — ne „zabezpečená“ dodatečně.

1.–4. třída · Čtení · Psaní · Počítání · Hybrid analog + digitál

Co musí hra splnit

1

Interaktivní

Dítě jedná: sahá na hlásky, skládá slabiky, vyplňuje pole, píše do knihy. Ne film na proklikání.

2

Intuitivní

Jedno město, tři cesty, jeden kruh. Málo textu, velké plochy, Rudi mluví krátce.

3

Hravě

Napětí bez tlaku. Žádný trest časovačem. Mapka hvězd po kole.

4

Taxonomicky

Najít → cvičit → rozumět. Hláška před slabikou před větou. Množství před číslem před příkladem.

Stupňování, ochrana, učivo, rozvoj

5

Obtížnost roste

Po chybě lehčí, po úspěchu výš. Fáze A a B online: texty, věty, obor do 20.

6

Bezpečně — především

Bez účtu, bez chatu, bez nahrávání, bez kamery. Jen zařízení. Rodiče a učitelé ručí za použití.

7

Učivo 1.–4.

Čtení, psaní, počítání základní školy. Žádné schválení učebnice. Doprovod, ne náhrada.

8

Doplnit s mírou

Analogová kniha zůstává. Další jazyky později (fáze C). Pohled třídy později. Ne vše naráz.

Tři cesty, jeden kruh

ČTENÍ

Cesta značení

Písmena, slabiky, krátké věty na značení města.

PSANÍ

Cesta knihy

Skládat slova. Závěr analogově: slovo nebo věta do vlastní knihy.

POČÍTÁNÍ

Cesta čísel

Množství, desítkové pole, plus a minus — obor do 10, pak 20.

Jednotka: přijít → objevit → úkoly → mini-ověření → úkol do knihy → mapka hvězd.

Ne vše naráz. Proto to drží.

FÁZE A

Online

1.–2. třída. Tři cesty. 26 značení.
Analogová kniha. Desítkové pole.
Lokálně, bez účtu.

FÁZE B

Online

Krátké texty, věty, obor do 20. Stejně
grafiky. Žádný druhý obrazový svět.

FÁZE C

Další krok

Jemnější nastavení, pohled třídy.
Stále bez chatu s dítětem.

Firemní design je zdroj. Ne dekorace.

rudi-entdecker-cs.grok.me nese české texty a 26 značení. Figura a UI zůstávají na německé stránce. Svět zůstává jeden.

Barvy

Papír, inkoust, kámen, námořnická. Čtení denim, psaní koňak, počítání nebe.

Písmo

Fraunces pro značku a značení. Figtree pro běžný text.

Podklady

26 značení, postoje postavy, desítkové pole, kniha, rozhraní. Jedna cesta.

Tisk

300 ppi pro pracovní listy. Stejná postava jako na obrazovce.

K osahání, ne k tvrzení

Německá a italská hra ukazují fáze A a B. Česká hra přijde po značení. Prototyp je ukázka — ne učebnice.

Pro učitele

Vidět, jak úkoly stoupají. Ověřit, zda hybrid (tužka + obrazovka) ve třídě obстоjí.

Pro rodiče

Vidět ochranu: bez účtů, bez chatů. Sami rozhodnout o dohledu a použití.

Pro projekt

Chyby jsou vidět (střih stylu, cache, chybějící značka). Právě proto je prototyp nutný.

Prevence před funkcí

Bez dětského účtu

Bez chatu s AI

Bez nahrávání

Bez kamery

Bez sledování

Bez tlaku skóre

Psaní zůstává analogové. Aplikace písmo nepozná a fotku knihy neukládá. Pokrok jen v zařízení.

Rodiče a učitelé rozhodují o použití a zůstávají odpovědní za dohled, obsah a ochranu svěřených dětí. Použití na vlastní riziko.

Technika nenahradí povolání

Kdo chce zajistit čtení, psaní a počítání, potřebuje postoj a řemeslo — ne jen nový nástroj.

Diagnóza před aplikací

Vědět, kde dítě je. Cesty nenahrazují zjištění úrovně.

Vést hybrid

Úkol do knihy patří do knihy. Neodkládat tužku, protože obrazovka je pohodlnější.

Uvolnit frontální výuku

Krátký impuls, pak práce. Rudi je stanoviště — ne 45 minut projektoru.

Znát ochranu

Žádné účty, žádné fotky dětí do cloudu.
Pravidla před první hodinou.

Vzít rodiče s sebou

Vysvětlit, proč tužka a obrazovka patří k sobě. Na strach neodpovídat zákazem.

Umět to sami

Kdo neumí vést hlásku a slabiku, nemůže hru smysluplně použít.

Rozšiřitelné — bez zrady postavy

Jazyky

DE / IT / CS stránky materiálu. Jádro zůstává stejné. Hra v dalších jazycích až po značení.

Fáze

A a B online. C následuje. Stejně město, víc úkolů. Žádná druhá značka.

Tisk + digitál

Pracovní list z brandbooku, hra ze stejného souboru. Zlom média ano, zlom stylu ne.

Další předměty

Nejdřív tři základy. Pak opatrně svět, hudba, pohyb — jen s novou kontrolou ochrany.

Řešení není méně světa.

Ale výuka, která spojuje tužku a novou techniku — s ochranou, s postojem, s dítětem, které smí objevovat.

Materiál CS
rudi-entdecker-cs.grok.me

Prototyp DE / IT
rudi-entdecker.grok.me

Výukový projekt Tatjany @unrealhailstorm s Grok Build. Není oficiální produkt xAI.
Jen k učení a zkoušení. Non-commercial. Žádné schválení učebnice.